**Dinamiskas mājaslapas izveide**

**Uzdevums**: izveido pilnvērtīgu dinamisku mājaslapu, kurā ir:

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Vismaz 2 lappuses, kas savienotas savā starpā:   * Noformējums izmantojot css * Var pāriet no vienas lapas uz otru | *5 punkti*  *2 punkti* |
| 2. Vismaz viens ievades logs, kurā ievadītie dati tiek apstrādāti un rezultāts redzams mājaslapā | *4 punkti* |
| 3. Izmantota laika funkcija (datums, gads, laiks utml.) | *2 punkti* |
| 4. Izmantoti dati, kas tiek ņemti no masīva, JSON, JS objects vai tml. | *3 punkti* |
| 5. Izveidots spēles elements (minēšana, objektu pārvietošana vai tml.) | *4 punkti* |

**Mājaslapas plānošana**

1. Izpētes veikšana 2 *punkti*
2. Laika grafiks *2 punkti*

**Mājaslapas izstrādes specifikācija**

|  |  |
| --- | --- |
| Mājaslapas (Idejas) apraksts *(2 punkti)* Kas mājaslapā paredzēts | Dažādas spēles, kuras pabeidzot tiek atvērta iespēja pāriet uz jaunu lapu. Katrā lapā tiek iekļauta interesanta informācija. |
| Konkrētas prasības *(3 punkti)* Kāds ir aprakstītās programmas algoritms? Kādas funkcijas mājaslapai jānodrošina? |  |
| Ārējās saskarnes skice *(3 punkti)* | Skices datne jāpievieno skolo.lv |

**Programmas izstrādē izmantotais**

|  |  |
| --- | --- |
| Izmantotās metodes un rīki, kas stundās netika mācīti *(2 punkti)* |  |
| Interneta adreses vai citi materiāli, kas tika izmantoti darba procesā |  |